

><https://gleaming-squirrel-d5c69d.netlify.app/>

>イベントが始まってお暇ではないでしょうが指摘をいただけると嬉しいの
ざっとゲーム性で言うなら

- ・チュートリアルのライブのデッキは固定の方がいい、いきなり特殊効果とか見ても分かりづらいの
- ・ルール表みたいなのはいつでも見れたほうがいい、指名カードや10ぴったりルールの効果忘れたの
- ・ほぼ特殊札やマイナス札で99避ける勝負だから99札が強くて数字札が弱い気がするのと99札以外に攻撃手段がない上これが攻防ともに最強
- ・なんかたまに札連続で出せる瞬間があるの
- ・これ99札を99札で防御みたいな展開続いたら誰も脱がずに終わるとかあるの？

UI的な観点でいうなら

- ・チュートリアルの光るボタンが分かりづらいから強調した方がいい気がするの
 - ・カードが誰が出してるかや演出はわかりやすくしたほうがいいの、ログの文字だけだと厳しいの
 - ・ゲームに勝った感がないから、例えば終わった後に倒したアイドルの姿じっくり見たいの
 - ・背景が実写に寄り過ぎだからもっとアニメっぽくした方がいいと思うの
- イベントの片手間だからこんなところなの、「」希は前スレに出てた記憶少しあったけどマジでいきなり見せられても意味分からない「」多いと思うからテストプレイは何も知らない初心者になったつもりで丁寧にやるくらいがいいの